

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			1	
			0		
1	1				2
			0	3	
0	0				0

BULMACA 2 - 6x6

	0				
		1		3	0
1	1				1
			0		
			0	1	
				0	

BULMACA 3 - 6x6

			0		
2					2
	2	0	0		0
					1
				2	
	0	1			

BULMACA 4 - 6x6

				0	0
	1			0	
0	1				
		2			
		1	1		
			2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★		1	★
★			0		
1	1			★	2
	★		0	3	★
				★	
0	0		★		0

6x6 Çözüm 2

	0			★	
★		1	★	3	0
1	1			★	1
	★		0		
★			0	1	★
		★		0	

6x6 Çözüm 3

★			0		★
2				★	2
★	2	0	0		0
	★				1
		★		2	★
	0	1		★	

6x6 Çözüm 4

★				0	0
	1	★		0	
0	1				★
	★	2	★		
★		1	1		
		★	2	★	1