

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	1	
	0	2			
	1		2		
		2			2
1		1	0		

BULMACA 2 - 6x6

		2			
			1	0	0
1	2				0
					1
	2	1			
				0	

BULMACA 3 - 6x6

	2		1		
			0		
0					1
				2	1
		2	1	1	
					1

BULMACA 4 - 6x6

				0	1
		1	0		
				0	2
	1		0		
			2		
0	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1	1	
	0	2		★	
	1	★	2		★
★		2	★		2
					★
1	★	1	0		

6x6 Çözüm 2

	★	2	★		
★			1	0	0
1	2	★			0
	★				1
★	2	1			★
		★		0	

6x6 Çözüm 3

★	2	★	1		★
			0		
0				★	1
			★	2	1
	★	2	1	1	★
		★			1

6x6 Çözüm 4

	★			0	1
★		1	0		★
		★		0	2
	1		0		★
	★		2	★	
0	1		★		