

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				0
					2
	0				
	2		1	0	1
3		3			
	3				

BULMACA 2 - 6x6

		0			0
3		2			
			1		
	0	1			
1			1		
			1		1

BULMACA 3 - 6x6

		1		0	0
	2	1			
2					
	1				
				2	
		1	1	1	

BULMACA 4 - 6x6

					1
		1		1	0
		2		1	
				2	
0			2		
0				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★			0
				★	2
	0				★
★	2		1	0	1
3	★	3	★		
★	3	★			

6x6 Çözüm 2

★		0			0
3	★	2	★		
★			1		
	0	1			★
1		★	1		
★			1	★	1

6x6 Çözüm 3

	★	1		0	0
★	2	1			
2		★			
★	1			★	
			★	2	
	★	1	1	1	★

6x6 Çözüm 4

				★	1
	★	1		1	0
★		2	★	1	
		★		2	★
0			2	★	
0			★	2	