

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			0	0	
1					
	3		3	0	
2		3		3	
0					

BULMACA 2 - 6x6

	1				1
		0	0		
0		0			
			0	0	2
			0		
			2		

BULMACA 3 - 6x6

				1	0
			2		2
			0	2	
1		1			1
0				3	

BULMACA 4 - 6x6

	1		3		
					0
	1	1			
			1	0	
		2		1	
0		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			0	0	
	★				
1			★		
★	3	★	3	0	
2	★	3	★	3	★
0				★	

6x6 Çözüm 2

★	1			★	1
		0	0		
0		0			★
	★		0	0	2
★			0		★
		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

★				1	0
		★	2	★	2
			0	2	★
1	★	1			1
				★	
0			★	3	★

6x6 Çözüm 4

	1	★	3	★	
			★		0
★	1	1			
		★	1	0	
	★	2		1	★
0		1	★		