

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
1				2	
					1
				2	0
	1				2
1		1		2	

BULMACA 2 - 6x6

					0
		0	2		
	1	0			
2		1	1		1
	2				
					0

BULMACA 3 - 6x6

					1
		0	1	1	
				1	
0				1	
	0				2
	1		0		

BULMACA 4 - 6x6

1					
	1				0
	3			0	
2			1		
0	2			1	
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				1	★
1			★	2	
				★	1
★				2	0
	1			★	2
1	★	1		2	★

6x6 Çözüm 2

			★		0
★		0	2	★	
	1	0			★
2	★	1	1		1
★	2		★		
		★			0

6x6 Çözüm 3

	★				1
★		0	1	1	★
			★	1	
0		★		1	
	0			★	2
★	1		0		★

6x6 Çözüm 4

1	★				
	1		★		0
★	3	★		0	
2	★		1		★
0	2		★	1	
1	★				