

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0				
	1				1
	0		2	0	
	0			2	
	2				
			1		

BULMACA 2 - 6x6

		2			
0				2	
0			1		
			2	1	
0	1				1
				1	

BULMACA 3 - 6x6

		2			
	2				
1	1				1
0		0	0	1	
		1	1		

BULMACA 4 - 6x6

			0		
			1	1	
0		2			
1			1		1
	2				
2					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	0				★
★	1		★		1
	0		2	0	
	0		★	2	★
	2	★			
	★		1	★	

6x6 Çözüm 2

	★	2	★		
0				2	★
0			1	★	
		★	2	1	
0	1		★		1
	★			1	★

6x6 Çözüm 3

	★	2	★		
★	2			★	
1	1	★			1
					★
0		0	0	1	
	★	1	1	★	

6x6 Çözüm 4

	★		0		★
		★	1	1	
0		2		★	
1		★	1		1
★	2				★
2	★				1