

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0		1		2
	1				
					1
	1	2			1
			1		
0				0	

BULMACA 2 - 6x6

				1	
				1	
		0	2		0
		1	2		
0	1		1	2	

BULMACA 3 - 6x6

			1		
		2			2
		1			
	0				1
0	1		1	0	1

BULMACA 4 - 6x6

0					1
2			0		0
		1			1
2			1		
			0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		1	★	2
★	1				★
		★			1
	1	2	★		1
	★		1		★
0		★		0	

6x6 Çözüm 2

	★			1	★
			★	1	
★		0	2		0
			★		
		1	2	★	
0	1	★	1	2	★

6x6 Çözüm 3

		★	1		★
	★	2		★	2
★		1	★		
	0				1
					★
0	1	★	1	0	1

6x6 Çözüm 4

					★
0		★			1
2	★		0		0
★		1		★	1
2		★	1		
★			0	1	★