

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	1	
		2		1	
		0			2
	0	0			
	0			1	2

BULMACA 2 - 6x6

	0				
	1	0		3	
		1		3	
		2			
0			1	1	0

BULMACA 3 - 6x6

		3			1
1				2	
			1		
1	1		0		
			1		0
0					

BULMACA 4 - 6x6

					1
	0			1	
		1			
	0		2		
1			1		1
	1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1	1	★
	★	2		1	
★		0		★	2
	0	0			★
	0		★	1	2
					★

6x6 Çözüm 2

	0			★	
★	1	0		3	★
				★	
		1	★	3	
	★	2		★	
0		★	1	1	0

6x6 Çözüm 3

	★	3	★		1
1		★		2	★
★			1	★	
1	1		0		
	★		1		0
0			★		

6x6 Çözüm 4

		★			1
	0			1	★
★		1	★		
	0		2	★	
1		★	1		1
★	1	1			★