

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
	0	1			2
0	1				
0					1
2			1		
					1

BULMACA 2 - 6x6

	0	2			
					1
	0	2		2	
	3		2		
			1		
0				1	

BULMACA 3 - 6x6

	2	0			
	1				
0			2		
			0		1
	2	0	1		1

BULMACA 4 - 6x6

			0		
1		2			
0		1			1
0	2			1	
1				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1				★
	0	1		★	2
0	1	★			
0			★		1
2	★		1		★
★					1

6x6 Çözüm 2

	0	2	★		
		★			1
	0	2		2	★
★	3	★	2	★	
	★		1		
0			★	1	

6x6 Çözüm 3

★	2	0			
	★				
	1		★		
0		★	2		★
	★		0		1
★	2	0	1	★	1

6x6 Çözüm 4

★			0		★
				★	
1	★	2	★		
0		1			1
0	2	★		1	★
1	★			0	