

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2			1	
2				0	
				2	
	0	1			
		0	0	2	0

BULMACA 2 - 6x6

	2	1		1	
			1	2	
0	2		1		
				0	1
0					

BULMACA 3 - 6x6

0					
1				3	
1	1				3
			0		
3			0		
			0	0	

BULMACA 4 - 6x6

0	0				
			2		0
0	1				
		1		1	
	2				
			1	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2		★	1	
2	★			0	
		★		2	★
	0	1		★	
★		0	0	2	0
				★	

6x6 Çözüm 2

★	2	1	★	1	
	★		1	2	★
0	2		1	★	
	★				
		★		0	1
0					★

6x6 Çözüm 3

0				★	
1	★			3	★
1	1			★	3
★			0		★
3	★		0		
★			0	0	

6x6 Çözüm 4

0	0			★	
		★	2		0
0	1		★		
	★	1		1	
★	2			★	
		★	1	2	★