

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	1	0	0	
0		2	1		
			1		
2					
		1			0

BULMACA 2 - 6x6

	0				
			0		
			1		0
	2	1			
1			3		
0	1			3	

BULMACA 3 - 6x6

					1
2	0			1	
	1				
1			3	0	
0					1
				1	

BULMACA 4 - 6x6

2					
		1		2	
1				1	
			2		
		1	0	2	
1		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	1	0	0	
		★			
0		2	1	★	
		★	1		★
2	★				
★		1	★		0

6x6 Çözüm 2

	0				★
★			0		
	★		1		0
	2	1	★		
1	★		3	★	
0	1		★	3	★

6x6 Çözüm 3

★					1
2	0			1	★
★	1		★		
1		★	3	0	
0			★		1
	★			1	★

6x6 Çözüm 4

2	★				
★		1	★	2	★
1				1	
		★	2	★	
★		1	0	2	
1		0		★	