

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			3	
1		0	2		3
			0		
0	2	0			
					0

BULMACA 2 - 6x6

					1
0	0				
1				2	1
	2				
		1	1		
	1	1			

BULMACA 3 - 6x6

1			1		
				1	0
1				0	
	3		0	2	
			1		2

BULMACA 4 - 6x6

1	0	3			0
	3		3		1
		0	1		
	0	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		★	3	★
1		0	2	★	3
	★		0		★
0	2	0			
	★				
			★		0

6x6 Çözüm 2

		★			1
0	0				★
1			★	2	1
★	2			★	
	★	1	1		★
	1	1	★		

6x6 Çözüm 3

1			1	★	
★				1	0
1		★		0	
	★				
★	3		0	2	★
	★		1	★	2

6x6 Çözüm 4

		★			
1	0	3	★		0
★	3	★	3	★	1
	★				
		0	1		★
	0	1	★		