

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0			2	
	0		2		
			2		
		1	1	1	
1			2		1

BULMACA 2 - 6x6

1				2	
	1		1		3
1	1				
		1		0	
		0		0	

BULMACA 3 - 6x6

		1	0	0	
	2	0	0		
			0	1	
	2		3		
	2				

BULMACA 4 - 6x6

			0		
		0			
					2
1		1			
	1	0	1		3
		0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★	2	
	0		2	★	
		★	2		★
			★		
★		1	1	1	
1		★	2	★	1

6x6 Çözüm 2

1		★		2	★
★	1		1	★	3
1	1				★
	★	1		0	
			★		
★		0		0	

6x6 Çözüm 3

	★	1	0	0	
	2	0	0		★
	★		0	1	
	2	★	3	★	
★	2		★		
	★				

6x6 Çözüm 4

★			0		
		0			★
			★		2
1	★	1			★
	1	0	1	★	3
★		0	0		★