

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0	1			
0	1		2	2	
					0
1					2
		0			

BULMACA 2 - 6x6

	2	1		2	
1	1				1
	1		0		
	0				
0				0	

BULMACA 3 - 6x6

			1	1	
	1				
	0			1	
1	0	0			
	2	1			
			2		

BULMACA 4 - 6x6

0		0		0	
		3			
1					
	1	1	2		
1				4	
					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0	1		★	
0	1	★	2	2	★
			★		
	★				0
1				★	2
★		0			★

6x6 Çözüm 2

★	2	1	★	2	★
	★				
1	1			★	1
★	1		0		
	0				★
0		★		0	

6x6 Çözüm 3

		★	1	1	
★	1			★	
	0			1	
1	0	0			★
★	2	1	★		
	★		2	★	

6x6 Çözüm 4

0		0		0	
	★	3	★		
1		★			
★	1	1	2	★	
1			★	4	★
				★	2