

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				1	1
2			1		
			1		
1	1		2	1	
0					

BULMACA 2 - 6x6

					1
			3	1	
	1				
1					0
		1	1		1
			0		0

BULMACA 3 - 6x6

1					0
0					
		1		3	
	0		1	0	1
		2		2	

BULMACA 4 - 6x6

	0		0		
	2				
1					1
	0			3	0
	0		3		
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★	1	1
2	★		1		★
★			1	★	
1	1	★	2	1	
			★		
0				★	

6x6 Çözüm 2

			★		1
		★	3	1	★
★	1		★		
1					0
	★	1	1	★	1
★			0		0

6x6 Çözüm 3

1	★				0
0				★	
		1	★	3	★
	0		1	0	1
		★			
★		2	★	2	★

6x6 Çözüm 4

	0		0		★
★	2	★			
1				★	1
	0		★	3	0
	0		3	★	
★		1	★		