

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		0	1	0
	0				
0					
2		2	0		
					2
			1		

BULMACA 2 - 6x6

		2		1	0
1					
1		2		1	
	1				
		1			
1				1	

BULMACA 3 - 6x6

	1	0			
		1	1		
	1				
	2		2		
				0	1
	2				0

BULMACA 4 - 6x6

	1		2		
2				2	1
			1		
0		1	0		
1			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		0	1	0
	0			★	
0		★			
2	★	2	0		★
★					2
		★	1		★

6x6 Çözüm 2

★		2	★	1	0
1		★			
1	★	2		1	
	1			★	
★		1			
1		★		1	★

6x6 Çözüm 3

	1	0		★	
	★	1	1		
	1		★		
	2	★	2		★
	★			0	1
★	2		★		0

6x6 Çözüm 4

★	1		2	★	
2			★	2	1
★			1		★
		★			
0		1	0		
1	★		1	★	