

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					0
0					
1			0	2	
0	1				2
0					
				1	

BULMACA 2 - 6x6

					0
	1				1
	1		1	1	
	1				1
2		1	2		

BULMACA 3 - 6x6

2		0	1		0
		1			0
2		2			1
			1		
				1	

BULMACA 4 - 6x6

0	1	0			1
				1	
	1				
2	1		1	1	
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		0
0		★			
1	★		0	2	★
0	1			★	2
0			★		
	★			1	★

6x6 Çözüm 2

			★		0
	1	★			1
★	1		1	1	★
	1		★		1
2	★	1	2	★	
★					

6x6 Çözüm 3

★					
2		0	1		0
★		1	★		0
2	★	2		★	1
		★	1		
★				1	★

6x6 Çözüm 4

0	1	0		★	1
	★			1	
			★		
★	1			★	
2	1	★	1	1	
★			0		★