

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				1
			0		0
	2				1
	1			2	
			1		1
		1			

BULMACA 2 - 6x6

		0	0		
			0		2
	2		1		
	1	1	2		
	1		2		

BULMACA 3 - 6x6

				0	0
1	1				
2			1		
	2	1			
1			2		
				2	

BULMACA 4 - 6x6

2		2	0	1	
	3				2
1	0			2	
		0		0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1			★	1
	★		0		0
	2	★			1
★	1		★	2	★
			1		1
	★	1		★	

6x6 Çözüm 2

		0	0		★
	★		0		2
	2	★	1		★
★	1	1	2	★	
			★		
	1	★	2		

6x6 Çözüm 3

★				0	0
1	1		★		
2	★		1		
★	2	1		★	
1		★	2		
			★	2	★

6x6 Çözüm 4

2	★	2	0	1	★
★	3	★			2
					★
				★	
1	0		★	2	
★		0		0	