

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2	0			
2				1	
0	1				
0			2		2
				1	0

BULMACA 2 - 6x6

			1	2	
		1			
2	0			2	0
					0
				0	0
1					

BULMACA 3 - 6x6

		2	0		0
1					
		2	0		
	2		1		
			2		1
0					

BULMACA 4 - 6x6

0				1	0
	3				
2		1			
		1	0		
	2		1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	0		★	
2	★			1	
0	1				★
0		★	2	★	2
	★				
			★	1	0

6x6 Çözüm 2

		★	1	2	★
★		1		★	
2	0		★	2	0
★					0
		★		0	0
1	★				

6x6 Çözüm 3

	★	2	0		0
1		★			
★		2	0		★
	2	★	1		
	★		2	★	1
0			★		

6x6 Çözüm 4

0			★	1	0
	★				
★	3			★	
2	★	1			
		1	0		
★	2	★	1	1	★