

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
	2		1		
	1				
1		1			
1		1		2	
0	1				

BULMACA 2 - 6x6

			0	0	1
1	2			1	
			0		
		0			
	2				
		1			0

BULMACA 3 - 6x6

			1		2
		1	1	2	
0			2		
0	2				
1			0		

BULMACA 4 - 6x6

					2
	0	1			
	3		1		1
			0	1	
		1	1		
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		1	★	
	2	★	1		
★	1				
1		1	★		
1	★	1		2	★
0	1			★	

6x6 Çözüm 2

★			0	0	1
1	2	★		1	★
	★		0		
		0		★	
★	2		★		
	★	1			0

6x6 Çözüm 3

★			1	★	2
	★	1	1	2	★
			★		
0			2	★	
0	2	★			
1	★		0		

6x6 Çözüm 4

				★	2
	0	1			★
★	3	★	1		1
	★		0	1	
		1	1	★	
		★	1		★