

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1		2	
		2		0	1
0	3			0	
1	0	0			

BULMACA 2 - 6x6

			0		
	3				1
			0	2	0
	2		2		
	0	1	0		

BULMACA 3 - 6x6

				2	
		1			
		0			
0				2	0
2			2		
		0	0		0

BULMACA 4 - 6x6

			0		
1	1				
				2	
3			1		1
					0
1	1				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	★	2	★
	★	2		0	1
0	3	★		0	
	★				
★					
1	0	0			★

6x6 Çözüm 2

					★
	★		0		
★	3			★	1
	★		0	2	0
	2	★	2	★	
	0	1	0		★

6x6 Çözüm 3

		★		2	★
★		1		★	
		0			
0			★	2	0
2	★		2	★	
★		0	0		0

6x6 Çözüm 4

	★		0		★
1	1			★	
★				2	
3	★		1	★	1
★					0
1	1	★			0