

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			0
	0				
	1		1	1	
1	0		2		
		1		2	

BULMACA 2 - 6x6

					1
0					0
		2		2	
			2		
	2		0	2	
1					1

BULMACA 3 - 6x6

			0	2	
1		0			2
		1		2	
				1	
2			1		1

BULMACA 4 - 6x6

			0		
			1	1	
	2				1
3		1		1	0
					0
	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	★		0
	0			★	
	1	★	1	1	
					★
1	0		2	★	
★		1	★	2	

6x6 Çözüm 2

				★	1
0		★			0
		2	★	2	
	★		2	★	
★	2		0	2	★
1		★			1

6x6 Çözüm 3

★			0	2	★
1		0		★	2
		1	★	2	
					★
★				1	
2	★		1	★	1

6x6 Çözüm 4

	★		0		★
		★	1	1	
★	2			★	1
3	★	1		1	0
★					0
	0		★		