

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
		0			3
		0	0	2	
2			1		0
			1		1

BULMACA 2 - 6x6

	2	1		1	
			1		
0					
	0	1			
			1	1	1
			0		

BULMACA 3 - 6x6

		1			
		0	1	0	
2			0		
			1		2
		1	0		
				1	

BULMACA 4 - 6x6

	0	0			
	0				
		0	1		0
		3		1	
	4				
2				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1			★
		0		★	3
		0	0	2	★
★					
2		★	1		0
★			1	★	1

6x6 Çözüm 2

★	2	1	★	1	
	★		1		
0					★
	0	1		★	
		★	1	1	1
★			0		★

6x6 Çözüm 3

★		1	★		
		0	1	0	
2	★		0		★
★			1	★	2
		1	0		
		★		1	★

6x6 Çözüm 4

	0	0			★
	0			★	
		0	1		0
	★	3	★	1	
★	4	★			
2	★			1	★