

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		1		
				1	1
			0		
2	0				
	1			2	
1				0	

BULMACA 2 - 6x6

	2		2	0	0
		2			
0		0			
					1
	2		2		1

BULMACA 3 - 6x6

		1	0		0
	3	0			
	3			1	
		2			
		0	0	2	

BULMACA 4 - 6x6

1			0	0	
				2	
					2
	1	1	0	1	
2					
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1		1	★	
	★			1	1
★			0		★
2	0			★	
★	1		★	2	
1		★		0	

6x6 Çözüm 2

★	2	★	2	0	0
		2	★		
0		0			★
	★				1
	2	★	2	★	1
★					

6x6 Çözüm 3

	★	1	0		0
★	3	0		★	
	★				
	3	★		1	
	★	2		★	
		0	0	2	★

6x6 Çözüm 4

1	★		0	0	
		★		2	★
				★	2
★	1	1	0	1	
2		★			
★			0		★