

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		1
	1		1	2	0
0					
0					
1		3		2	

BULMACA 2 - 6x6

				2	
2			1	0	
	2			0	0
2					
	2				
2					0

BULMACA 3 - 6x6

					0
0	1	0			
		3		1	
0	3			0	1
				1	

BULMACA 4 - 6x6

	0				
		0			3
				2	
0	1			1	1
	1			0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1	★	1
	1	★	1	2	0
0				★	
0					
1	★	3	★	2	★
		★			

6x6 Çözüm 2

			★	2	★
2	★		1	0	
★	2			0	0
2		★			
★	2		★		
2	★				0

6x6 Çözüm 3

	★				0
0	1	0		★	
					★
	★	3	★	1	
0	3	★		0	1
	★			1	★

6x6 Çözüm 4

	0				★
★		0		★	3
	★			2	★
0	1		★	1	1
	1	★		0	0
★					