

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2	0		
			3		2
		3			
0				1	
0	0		0	0	

BULMACA 2 - 6x6

	1		1	1	
		1			
			1		
	1	2			
			3		
	0	2			1

BULMACA 3 - 6x6

0		1			
	2			1	
				1	1
		1			
0	1	0		2	

BULMACA 4 - 6x6

2					
	2				1
2	0				
		0	1		
1	0				
0			3		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
	★	2	0		★
		★	3	★	2
		3	★		
0		★		1	★
0	0		0	0	

6x6 Çözüm 2

	1	★	1	1	
★		1		★	
	★		1		
	1	2	★		
		★	3		★
	0	2	★		1

6x6 Çözüm 3

0		1	★		
	★				
	2	★		1	★
★				1	1
	★	1		★	
0	1	0		2	★

6x6 Çözüm 4

2	★				
★	2		★		1
2	0				★
★		0	1		
1	0		★		
0		★	3	★	