

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
	3				
			1	1	
	1		0	1	
0	1		1	1	

BULMACA 2 - 6x6

			1	0	0
1					
				1	0
			2		
3		2		2	0

BULMACA 3 - 6x6

0			2		0
1		2			
					1
		2			
	3				1
		2	1		

BULMACA 4 - 6x6

			2		
				3	
			2	0	
	2			2	
	1		3		
	0	1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		2	★	
★	3		★		
	★		1	1	★
	1		0	1	
				★	
0	1	★	1	1	

6x6 Çözüm 2

★			1	0	0
1			★		
		★		1	0
★			2	★	
3	★	2	★	2	0
★					

6x6 Çözüm 3

0		★	2		0
1		2	★		
★					1
	★	2			★
	3	★			1
	★	2	1	★	

6x6 Çözüm 4

			2	★	
			★	3	★
	★		2	0	
★	2		★	2	
	1	★	3	★	
	0	1	0		