

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			2		
1				2	0
	1			0	
1					
		2			
			0	0	

BULMACA 2 - 6x6

	1		3		
	0				
	0	1	1		
	2				1
	0	3			
	1				

BULMACA 3 - 6x6

		0			
		2			2
0	2			2	
					1
1		1		0	0

BULMACA 4 - 6x6

	1		0		
	1				1
0					
1					
	2		0		1
		1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★		2	★	
1			★	2	0
★	1			0	
1		★			
	★	2			★
★			0	0	

6x6 Çözüm 2

	1	★	3	★	
	0		★		
	0	1	1		★
★	2	★			1
	0	3	★		
	1	★			

6x6 Çözüm 3

		0			★
★					
	★	2		★	2
0	2	★		2	★
			★		1
1	★	1		0	0

6x6 Çözüm 4

★	1		0		★
	1	★			1
0			★		
1				★	
★	2		0		1
	★	1	0		★