

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
1			0	1	1
				1	
		2			2
		1		1	
	1				

BULMACA 2 - 6x6

	2		2		
1	0	1		2	0
		0			
		1		0	
				2	

BULMACA 3 - 6x6

					1
			1		0
0	1				0
	1				
		1		2	
		1	1		

BULMACA 4 - 6x6

					1
	1	2		3	
		0			3
1		1		2	
		0		0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	2	★	
1			0	1	1
★				1	★
	★	2	★		2
		1		1	★
	1	★			

6x6 Çözüm 2

★	2	★	2	★	
1	0	1		2	0
		0		★	
★					
	★	1		0	
			★	2	★

6x6 Çözüm 3

				★	1
	★		1		0
0	1		★		0
	1	★			
★		1		2	★
	★	1	1	★	

6x6 Çözüm 4

		★			1
★	1	2	★	3	★
		0		★	3
1	★	1		2	★
		0		0	
★					