

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0				0
1			4		
	1			2	
			0	1	
0			1		

BULMACA 2 - 6x6

		1	2	1	
		2		1	1
	0	1	1		
	0	1			

BULMACA 3 - 6x6

		0	2		
				3	
0		0			
0	3		1		0
1		2			

BULMACA 4 - 6x6

			2		
1					0
0	1			1	
	1				
				1	
		0	0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0		★		0
1		★	4	★	
★	1		★	2	
					★
	★		0	1	
0			1	★	

6x6 Çözüm 2

			★		
	★	1	2	1	★
★		2	★	1	1
		★			
	0	1	1		★
	0	1	★		

6x6 Çözüm 3

★		0	2	★	
			★	3	★
0		0			
	★				
0	3	★	1		0
1	★	2		★	

6x6 Çözüm 4

★			2	★	
1			★		0
0	1	★		1	
	1			★	
	★			1	
★		0	0	1	★