

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0				
	1				
			0		2
				1	
	3				2
1			0	1	

BULMACA 2 - 6x6

				1	
2				1	
				0	
		1	0	1	
1		0			1
		1			

BULMACA 3 - 6x6

1					
			3		
1				3	
0	0	0	3		
1				2	
	1				

BULMACA 4 - 6x6

					0
			2		1
1		3		2	
			2	1	1
0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	0			★	
★	1				★
			0		2
	★			1	★
	3	★			2
1	★		0	1	★

6x6 Çözüm 2

★				1	★
2			★	1	
★				0	
	★	1	0	1	
1		0		★	1
★		1	★		

6x6 Çözüm 3

1			★		
★			3	★	
1			★	3	
0	0	0	3	★	
1			★	2	
★	1				★

6x6 Çözüm 4

★					0
		★	2	★	1
1	★	3	★	2	★
		★	2	1	1
0	0			★	