

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
			0	2	0
	2		1		
1	2		1		
				0	
				0	

BULMACA 2 - 6x6

			1		0
		1	1		1
3					
			0		1
			2		
0	0				

BULMACA 3 - 6x6

	0	1	1		1
				1	
	2				
		2	1	1	
				0	1

BULMACA 4 - 6x6

	2	0			
					1
1	2				
					1
1				2	
			1	0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		0		★	
	★		0	2	0
★	2		1	★	
1	2	★	1		★
	★			0	
★				0	

6x6 Çözüm 2

		★	1		0
★		1	1	★	1
3	★				
★			0		1
		★	2		★
0	0		★		

6x6 Çözüm 3

	0	1	1	★	1
		★		1	
★	2		★		
	★	2	1	1	★
		★		0	1
			★		

6x6 Çözüm 4

★	2	0			★
	★				1
1	2	★			
★					1
1			★	2	★
	★		1	0	1