

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0	0			
				1	
	2		2	0	
		2		2	0
		1			

BULMACA 2 - 6x6

					0
				0	0
2		1			0
		1			
			1		
1		2	1		

BULMACA 3 - 6x6

	1		1		
	0	1	2		
				1	
			3		
0	0	2			0

BULMACA 4 - 6x6

0			1	0	
				2	
					1
			1		1
	4				
2		2	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	0	0		★	
★					
	★			1	★
	2	★	2	0	
		2	★	2	0
	★	1		★	

6x6 Çözüm 2

		★			0
★				0	0
2		1	★		0
★		1			
		★	1		★
1	★	2	1	★	

6x6 Çözüm 3

	1	★	1		★
	0	1	2	★	
			★		
★				1	
		★	3	★	
0	0	2	★		0

6x6 Çözüm 4

0			1	0	
			★	2	★
					1
	★		1	★	1
★	4	★			
2	★	2	0		★