

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0	1	1		1
				2	
	1	2			
2			1		
					1

BULMACA 2 - 6x6

1				1	
		2	1		
1			1		
	1	1	0		1
	3				

BULMACA 3 - 6x6

	1				
				1	
	0				
1	0	1		2	
			2	0	
		2		1	

BULMACA 4 - 6x6

	1				
				0	
		2		0	
0					
1	0				1
	2		2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
1	0	1	1	★	1
		★		2	
★	1	2		★	
2		★	1		★
★					1

6x6 Çözüm 2

1		★		1	
★		2	1	★	
1		★	1		★
	1	1	0		1
	★				
★	3	★			

6x6 Çözüm 3

★	1				★
		★		1	
	0			★	
1	0	1	★	2	
★			2	0	
	★	2	★	1	

6x6 Çözüm 4

★	1		★		
		★		0	
	★	2		0	
0					★
1	0				1
★	2	★	2	★	1