

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				
			0	1	
		0			1
1		1			
1		0	2		
		0			

BULMACA 2 - 6x6

			2	0	0
	2			1	
2				1	
	1			1	
			1		
				1	

BULMACA 3 - 6x6

0					
		2	1		0
1					
	1		2		
1	1				1
		1			

BULMACA 4 - 6x6

				1	
	1	2	1		
			1	2	
1					
0	1	0			
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	2	★			
	★		0	1	★
★		0			1
1		1	★		
1		0	2	★	
★		0			★

6x6 Çözüm 2

		★	2	0	0
★	2		★	1	
2	★			1	★
	1			1	
★			1	★	
	★			1	

6x6 Çözüm 3

0			★		
	★	2	1		0
1		★			
★	1		2	★	
1	1		★		1
	★	1			★

6x6 Çözüm 4

		★		1	
★	1	2	1	★	
		★	1	2	★
1	★				
0	1	0		★	
			★		0