

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2	1	
	2		2	0	
		2			0
1	1				
			0		0

BULMACA 2 - 6x6

		1			
				0	2
0			0		
					1
1	1				
	1	0			1

BULMACA 3 - 6x6

		2	0		
	2		2		
		1	1		
		1		3	
1		0			
		1			

BULMACA 4 - 6x6

0					
					2
		0			
	0	0			2
0	0	2			
			2	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	2	1	★
			★		
★	2		2	0	
	★	2	★		0
1	1			★	
★			0		0

6x6 Çözüm 2

★		1			★
		★		0	2
0			0		★
	★				1
1	1		★		
★	1	0		★	1

6x6 Çözüm 3

	★	2	0		
	2	★	2	★	
		1	1		
★		1	★	3	★
1		0		★	
	★	1			

6x6 Çözüm 4

0					★
	★				2
★		0			★
	0	0		★	2
0	0	2	★		
		★	2	1	★