

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1		3	
	0		3		
					0
	2				
			0		1
1		1			

BULMACA 2 - 6x6

		2			0
			0	2	
				0	
1		2			0
		0		0	0

BULMACA 3 - 6x6

	2				
2		2		1	1
		1		0	
			1		
				1	
1					1

BULMACA 4 - 6x6

0		1			
				1	
	2		0	0	
1					
2		2	1		
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	1	★	3	★
	0		3	★	
			★		0
★	2	★			
			0		1
1	★	1			★

6x6 Çözüm 2

	★	2	★		0
				★	
★			0	2	★
		★		0	
1		2	★		0
★		0		0	0

6x6 Çözüm 3

★	2				★
2	★	2	★	1	1
		1		0	
		★	1		★
★				1	
1				★	1

6x6 Çözüm 4

0		1	★		
	★			1	★
★	2		0	0	
1		★			
2	★	2	1	★	
★				1	