

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				1
	0	1		1	
	2				2
		2	0		
					2
				2	

BULMACA 2 - 6x6

		2	0		
	3				
1	0			2	
	0		3		
	0			2	0

BULMACA 3 - 6x6

0				0	1
1				1	
	1				
		0			
			0	2	0
0					

BULMACA 4 - 6x6

	1		2	0	
	1	2			
		1			
	2				
			1		3
		0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★		1
	0	1		1	★
	2	★			2
	★	2	0		★
★					2
			★	2	★

6x6 Çözüm 2

	★	2	0		★
★	3	★			
1	0		★	2	
	0		3	★	
	0		★	2	0
★					

6x6 Çözüm 3

0		★		0	1
1	★			1	★
	1		★		
★		0		★	
	★		0	2	0
0				★	

6x6 Çözüm 4

	1	★	2	0	
	1	2	★		
	★	1			
	2				★
	★		1	★	3
★		0	0		★