

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
	2	0			
		1			
				1	
			1	0	1
1			1	1	

BULMACA 2 - 6x6

1					
	1	1		1	1
	3		2		
3				1	
			0	0	

BULMACA 3 - 6x6

				2	0
0		1	2		
				2	0
0			1		
			1		
	2				

BULMACA 4 - 6x6

					0
0	2				
1					
			2		
1					2
1		1	1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				0
	2	0		★	
	★	1			★
			★	1	
★			1	0	1
1		★	1	1	★

6x6 Çözüm 2

1	★				
	1	1	★	1	1
					★
★	3	★	2	★	
3	★			1	
★			0	0	

6x6 Çözüm 3

			★	2	0
0		1	2	★	
		★		2	0
0			1	★	
	★		1		★
★	2		★		

6x6 Çözüm 4

	★				0
0	2	★			
1			★		
★			2		★
1			★		2
1	★	1	1	1	★