

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
			0	3	
	1		2		2
	0	1			
	0				
				1	1

BULMACA 2 - 6x6

1					1
		0			
	1	1			
2					1
		0	1		1
				2	

BULMACA 3 - 6x6

			1		
					2
	1				
	1				3
1	0	1	0		
0			1		

BULMACA 4 - 6x6

2		2		2	
				0	1
1			1		
0	0				
0					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1		★	
★			0	3	★
	1	★	2	★	2
	0	1			
	0				★
			★	1	1

6x6 Çözüm 2

1	★				1
		0			★
★	1	1	★		
2				★	1
★		0	1		1
			★	2	★

6x6 Çözüm 3

		★	1		★
	★				2
	1				★
★	1			★	3
1	0	1	0		★
0		★	1		

6x6 Çözüm 4

2	★	2	★	2	★
★				0	1
1		★	1		
0	0				★
				★	
0			★		0