

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
0		2		2	
		0		0	1
		1			1
	3				
		1			

BULMACA 2 - 6x6

1				2	
			2		3
			1		
	1	1			1
		0			0
1					

BULMACA 3 - 6x6

0					
			2		
	0	2			
		0	1		1
	1	0			
1		2			

BULMACA 4 - 6x6

	1				
1		3			0
1				0	0
			1	0	0
	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★			
0		2	★	2	★
		0		0	1
	★	1			1
★	3				★
	★	1		★	

6x6 Çözüm 2

1	★			2	★
		★	2	★	3
			1		★
★	1	1	★		1
		0			0
1	★				

6x6 Çözüm 3

0				★	
		★	2		★
	0	2	★		
★		0	1		1
	1	0			★
1	★	2	★		

6x6 Çözüm 4

★	1				★
				★	
1	★	3	★		0
1		★		0	0
★			1	0	0
	0		★		