

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
				3	
2		1		0	
	2			0	
1				0	0
					0

BULMACA 2 - 6x6

				2	
1	0	1	0	1	
	1	1	1		
					1
				1	

BULMACA 3 - 6x6

	0	1			2
				2	
				1	1
					2
				2	
	2			1	1

BULMACA 4 - 6x6

		0			
	0				
0			2	1	
2					
	2		0		0
	0		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0		★	
			★	3	★
2	★	1		0	
★	2			0	
1		★		0	0
	★				0

6x6 Çözüm 2

			★	2	★
		★			
1	0	1	0	1	
★	1	1	1	★	
		★			1
	★			1	★

6x6 Çözüm 3

	0	1		★	2
		★		2	★
				1	1
				★	2
	★			2	★
★	2		★	1	1

6x6 Çözüm 4

★		0		★	
	0		★		
0		★	2	1	★
2	★				
★	2		0		0
	0		1	★	