

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	0
	1			2	0
2					
			1		
1		1	1	1	

BULMACA 2 - 6x6

	1	0			
				2	1
0	1	0	1		
		1			
	0				0

BULMACA 3 - 6x6

			0	1	0
	2				
	0				0
0	2		2		
			1		
				2	

BULMACA 4 - 6x6

	2			0	
		2			
	1	2			1
			2		0
					0
2			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		0	0
★	1		★	2	0
2				★	
★			1		
			★		
1	★	1	1	1	★

6x6 Çözüm 2

★	1	0		★	
			★	2	1
0	1	0	1		★
	★	1		★	
★					
	0		★		0

6x6 Çözüm 3

	★		0	1	0
★	2			★	
	0		★		0
0	2	★	2		
	★		1		
			★	2	★

6x6 Çözüm 4

	2	★		0	
	★	2			★
	1	2	★		1
		★	2		0
★					0
2	★		1	★	