

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0		0		
					2
		2	0		
	2	0	2		
		2			
			1		0

BULMACA 2 - 6x6

					1
					1
		1		1	
0		1		1	2
		0	1		
		0			

BULMACA 3 - 6x6

		1		2	
	0			0	1
0	1				
					1
2					1
			0		

BULMACA 4 - 6x6

	3				0
		2	0		
	2	0	0		
					3
0	1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		0		★
		★			2
	★	2	0		★
	2	0	2	★	
	★	2	★		
★			1		0

6x6 Çözüm 2

				★	1
★					1
	★	1		1	★
0		1	★	1	2
		0	1		★
★		0		★	

6x6 Çözüm 3

★		1	★	2	★
	0			0	1
0	1	★			
				★	1
2	★				1
★			0		★

6x6 Çözüm 4

	★				
	3	★			0
	★	2	0		
★	2	0	0		★
				★	3
0	1	★	1		★