

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		2	1		
	2		1		
		1	1		
				2	1
	0				
					0

BULMACA 2 - 6x6

			0	0	
3					
	3	0		1	
3		2			
		0	1		
					1

BULMACA 3 - 6x6

1	0			2	
		0	1		
1					
	1	1			
				1	
			1		1

BULMACA 4 - 6x6

			1	2	
0					3
	0		0	2	
2	0	2			
	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	2	1	★	
	2	★	1		
★		1	1		★
			★	2	1
	0			★	
		★			0

6x6 Çözüm 2

★			0	0	
3	★				
★	3	0		1	★
3	★	2	★		
★		0	1		
				★	1

6x6 Çözüm 3

1	0		★	2	★
★		0	1		
1				★	
	1	1	★		
	★			1	
★			1	★	1

6x6 Çözüm 4

		★	1	2	★
0				★	3
	0		0	2	★
★					
2	0	2	★		
★	2	★			