

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0			3	
		0			2
			0	1	
	1	0	2		2
					0

BULMACA 2 - 6x6

		0			0
		1			1
	2			2	1
2					
	2				
		1			0

BULMACA 3 - 6x6

1					0
				1	0
	1	2			2
				3	
	0	1			
				2	

BULMACA 4 - 6x6

	1			0	
	2	1		1	
					2
	2				
		1			
	1			2	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★	3	★
		0		★	2
	★		0	1	
					★
★	1	0	2	★	2
			★		0

6x6 Çözüm 2

		0			0
	★	1		★	1
★	2		★	2	1
2					★
★	2			★	
	★	1			0

6x6 Çözüm 3

1	★				0
		★		1	0
★	1	2		★	2
		★		3	★
	0	1		★	
			★	2	

6x6 Çözüm 4

	1	★		0	
★	2	1		1	★
	★				2
	2				★
	★	1		★	
	1		★	2	0