

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	2		2		
		3	0		
0					
1	0			1	
				0	
		2			

BULMACA 2 - 6x6

	3		2		
3					1
		0		1	
1		1		1	
0				0	

BULMACA 3 - 6x6

					0
1			3		
		1	0	1	1
2					
			0		
		1			1

BULMACA 4 - 6x6

					1
			1		
1			2	0	1
1	0	3			
	3				
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	2	★	2	★	
	★	3	0		
0		★			
1	0			1	★
★				0	
	★	2	★		

6x6 Çözüm 2

★	3	★	2	★	
3	★				1
★		0		1	★
1		1	★	1	
0				0	
		★			

6x6 Çözüm 3

			★		0
1		★	3	★	
★		1	0	1	1
2					★
★			0		
	★	1		★	1

6x6 Çözüm 4

			★		1
★			1		★
1		★	2	0	1
1	0	3	★		
★	3	★			
	★				0