

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2					
		0	2		1
		2		2	
1				1	
	1			1	
1					

BULMACA 2 - 6x6

0	0	1	0		
	0				
				0	1
3			0		
		0			2

BULMACA 3 - 6x6

	2				
2					
			0	2	
				1	
	1		2		1
0				2	0

BULMACA 4 - 6x6

0			1		
1			1		
	2				0
2	0			0	1
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★				
★		0	2	★	1
		2	★	2	
1		★		1	★
★	1			1	
1				★	

6x6 Çözüm 2

0	0	1	0		★
		★			
	0		★		
★				0	1
3	★		0		★
★		0		★	2

6x6 Çözüm 3

★	2	★			
2				★	
★			0	2	★
	★			1	
	1		2	★	1
0			★	2	0

6x6 Çözüm 4

0			1	★	
1	★		1		★
			★		
★	2	★			0
2	0			0	1
★			0		★