

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		1		
			1		
0	3				0
			1		2
0	1	0			

BULMACA 2 - 6x6

0		1		1	0
	2	0	2		
2		3		2	
				0	

BULMACA 3 - 6x6

				0	1
1					
0			1	0	1
2				0	
	3			2	

BULMACA 4 - 6x6

1		1		0	
	2	0			
				0	
	3				
2			2		1
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		1		★
			★		
	★		1		
0	3	★			0
	★		1	★	2
0	1	0			★

6x6 Çözüm 2

0		1	★	1	0
	★				
					★
★	2	0	2	★	
2	★	3	★	2	
		★		0	

6x6 Çözüm 3

★				0	1
1					★
0		★	1	0	1
2	★			0	
★	3		★	2	★
	★				

6x6 Çözüm 4

1	★	1		0	
	2	0			★
	★			0	
★	3		★		
2	★		2	★	1
		★			0