

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1			
1	1		1	1	
		1			
1					1
		1	2		

BULMACA 2 - 6x6

2					
			1		
			0	1	
				1	
1	0	2		2	1
	1				

BULMACA 3 - 6x6

	2			1	
			0		
2			0		
	2		0		
	1				1
1		2			

BULMACA 4 - 6x6

	0	1			1
	3				
2			1	0	
			1	2	
	1	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
	0	1		★	
1	1	★	1	1	
★		1			★
1			★		1
	★	1	2	★	

6x6 Çözüm 2

2	★				
★			1	★	
			0	1	
		★		1	★
1	0	2	★	2	1
★	1			★	

6x6 Çözüm 3

★	2	★		1	★
			0		
2	★		0		
★	2		0		
	1			★	1
1	★	2	★		

6x6 Çözüm 4

	0	1		★	1
★	3	★			
2	★		1	0	
			★		
			1	2	★
★	1	0		★	